

# Športové predpisy pre FIA Historic Hill Climb Championship

## 1. VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

Toto majstrovstvo je vyhradené pre jazdcov. Všeobecné predpisy, ktoré sa vzťahujú na všetky FIA majstrovstvá budú dodržané, pokiaľ nie je v tomto predpise inak uvedené, rovnako ako aj predpisy Prílohy K FIA MŠP.

Zvláštne ustanovenia každej súťaže budú vychádzať z FIA štandardných ZU.

Na technickom preberaní každej súťaže musí súťažiaci predložiť platný preukaz historického vozidla HTP pre každé prihlásené vozidlo. Každá prihláška na súťaž musí byť doložená kópiou prvej strany HTP.

## 2. SPOSOBILÉ VOZIDLÁ

Triedy

### Kategória 1 (C, D, E, F, G1, GR)

Kategória 1 (SAL 1-4, OT 1-4, OS 1-8, T 1-15, GT 1-17, TC 1-15, GTS 1-17)

A1	do	850 cm <sup>3</sup>
A2	do	1150 cm <sup>3</sup>
A3	do	1300 cm <sup>3</sup>
A4	do	1600 cm <sup>3</sup>
A5	do	2000 cm <sup>3</sup>
A6	nad	2000 cm <sup>3</sup>

Kategória 1 (TSRC 1-18, GTP E-G1, HST 1-5, HS 2-6, 2-sedadlové)

A7	do	1300 cm <sup>3</sup>
A8	do	1600 cm <sup>3</sup>
A9	do	2000 cm <sup>3</sup>
A10	nad	2000 cm <sup>3</sup>

### Kategória 2 (G2, H1, HR)

Kategória 2 (T 16-25, TC 16-25, GT 18-27, GTS 18-27)

B1	do	850 cm <sup>3</sup>
B2	do	1150 cm <sup>3</sup>
B3	do	1300 cm <sup>3</sup>
B4	do	1600 cm <sup>3</sup>
B5	do	2000 cm <sup>3</sup>
B6	nad	2000 cm <sup>3</sup>

Kategória 2 (TSRC, HST 1-5, S 2/1)

B7	do	1300 cm <sup>3</sup>
B8	do	1600 cm <sup>3</sup>
B9	nad	1600 cm <sup>3</sup>

### Kategória 3 (H2, I, IR)

Kategória 3 (T 26-35, TC 26-35, GT 28-37, GTS 28-37)

C1	do	1300 cm <sup>3</sup>
C2	do	2000 cm <sup>3</sup>
C3	nad	2000 cm <sup>3</sup>

Kategória 3 (TSRC, HST 1-5, S2/2)

C4	do	2000 cm <sup>3</sup>
C5	nad	2000 cm <sup>3</sup>

### Kategória 4 (J1, J2, JR)

Kategória 4 (T, CT, GT, GTS - 01.01.1982 do 31.12.1985)

D1	do	1600 cm <sup>3</sup>
D2	do	2000 cm <sup>3</sup>
D3	nad	2000 cm <sup>3</sup>

Kategória 4 (T, CT, GT, GTS - 01.01.1986 do 31.12.1990)

D4	do	1600 cm <sup>3</sup>
D5	do	2000 cm <sup>3</sup>
D6	nad	2000 cm <sup>3</sup>

Kategória 4 (TSRC, skupina C, S2/3, GC 1a, GC 1b, GC 2a, GC 2b, SN/2500, SN/3000)

D7	do	2000 cm <sup>3</sup>
D8	nad	2000 cm <sup>3</sup>
D9	SN do	2500 cm <sup>3</sup>
D10	SN nad	3000 cm <sup>3</sup>

Súťažiaci, ktorí súťažia v kategórii 4 musia byť v súlade s predpismi FIA v Prílohe XI až Prílohe K.

Skupina A a skupina B musí byť v súlade s príslušnými bezpečnostnými požiadavkami ako je uvedené v Prílohe XI Prílohy K.

Vozidlá skupiny A a skupiny B vyradené s FIA (pozri čl. 7.4.1 Prílohy K) nie sú akceptované.

### Kategória 5 (C, D, E, F, GR, HR, IR, JR)

E1 1919 -1953 bez limitu na objem

E2 1954-1982 - 1600 cm<sup>3</sup>

E3 1954-1982 - 2000 cm<sup>3</sup>

E4 1983-1990 - 1600 cm<sup>3</sup>

E5 1983-1990 - 2000 cm<sup>3</sup>

V prípade preplňovania (pozri definíciu v platnej Prílohe J) bude nominálny zdvihový objem vozidiel do a včítane Periódy J1 vynásobený 1,4 a vozidlá Periódy J2 a JR/1986-1990 s koeficientom 1,7. Každé vozidlo bude patriť do triedy, ktorá zodpovedá takto získanému fiktívnemu objemu.

~~Vozidlá periódy J2 (T, CT, GT, GTS) majú povolené zúčastniť sa na všetkých podujatiach ale bez zisku bodov do majstrovstva.~~

#### Nárazníky

Nárazníky môžu byť odstránené za predpokladu, že hmotnosť vozidla je v súlade s minimálnou hmotnosťou uvedenou na jeho homologačnom liste.

#### Pneumatiky

Vozidlá periódy G2 môžu používať slicky.

Rezanie cestných pneumatík je zakázané.

Použitie akéhokoľvek zariadenia na zahrievanie pneumatík je zakázané.

Použitie motocyklových pneumatík je zakázané.

### 3. KALENDÁR SÚŤAŽÍ

Uskutoční sa maximálne 16 súťaží. Ak na záver Majstrovstva sa uskutoční menej ako 6 súťaží, FIA môže odmietnuť udeliť titul.

### 4. CHARAKTERISTIKY SÚŤAŽÍ

Dĺžka trate má byť aspoň 3,5 km. Všetky súťaže majú mať pevný štart. Počas súťaže je povolené v akomkoľvek mieste trate potlačiť súťažné vozidlá ale iba pod dohľadom činovníkov pretekov.

#### Tréning:

Bude aspoň jeden meraný tréning.

#### Jazdy:

Ak je dĺžka trate medzi 3,5 km a 8 km majú sa uskutočniť dve merané jazdy. Klasifikácia bude daná súčtom časov dosiahnutých v každej jazde.

Ak je dĺžka trate väčšia ako 8 km musí byť v ZU uvedené koľko jazd bude započítaných do výsledkov.

#### Koeficienty:

Súťaže Majstrovstva sú rozdelené podľa koeficientov 2 a 1. Koeficient 2 je určený pre súťaže, ktoré sú výhradne historické a nie sú kombinované s modernými súťažami (pozri FIA medzinárodný športový kalendár).

### 5. LICENCIE

Jazdci a súťažiaci musia vlastniť primeraný stupeň medzinárodnej licencie ~~jazdci musia byť držiteľmi príslušného stupňa medzinárodnej licencie FIA pre historikov alebo stupeň FIA licencie~~ (A, B, C, C/H, D, D/H alebo R). Jazdci musia byť držiteľmi vodičského preukazu.

### 6. KLASIFIKÁCIE

Priebežnú klasifikáciu majstrovstva musí organizátor zverejniť na OIT pred začiatkom každej súťaže.

Za účelom započítania do klasifikácie Majstrovstva musia výsledky súťaže zahrňovať:

a) štartovú listinu, včítane tried

b) absolútnu klasifikáciu kategórii 1, 2, 3, 4 a 5 bez delenia na triedy a bez delenia na štandardné a súťažné autá.

c) klasifikácie vychádzajúce z absolútnej klasifikácie týkajúce sa každej z tried, včítane tých, ktorí preteky neukončili alebo boli vylúčení. Bude vydaná samostatná klasifikácia pre každú kategóriu a triedu.

Body budú násobené koeficientom súťaže (2 alebo 1) a budú udelené nasledovne:

Body v kategóriách budú udelené všetkým, ktorí ukončili preteky v Kategórii 1, 2, 3, 4 a 5 nasledovne:

1. celkovo 8 bodov

2. 6 bodov

3. 5 bodov

4. 4 body

5. 3 body

6. 2 body

7. 1 bod

Všetci ostatní, ktorí ukončili preteky: 1 bod

Triedy s tromi alebo viacerými štartujúcimi:

1. 10 bodov

2. 8 bodov

3. 6 bodov

4. 5 bodov

- 5. 4 body
- 6. 3 body
- 7. 2 body

Triedy s menej ako tromi štartujúcimi:

- 1. 5 bodov
- 2. 4 body

Bonusové body

1 bonusový bod bude udelený každému jazdcovi štartujúcemu v Majstrovstve ktoré sa uskutočňuje mimo jeho krajiny (za krajinu bude považovaná krajina uvedená na jazdcovej licencií, nie národnosť jazdca)

„Štartujúci“ je jazdec, ktorý absolvoval tréning a odštartoval do pretekov.

Aby bol jazdec klasifikovaný, musí absolvovať a prejsť cez cieľovú čiaru všetkých meraných jázd započítavaných do súťaže.

Ak sa v klasifikácii súťaže vyskytnú nerozhodné výsledky („mrtvý pretek“) body pre príslušných jazdcov sa vypočítajú nasledovne: priemer bodov obvykle pridelených po sebe idúcim umiestneniam, ktoré by jazdci získali, ak by neboli rovnako umiestnení.

*Príklad medzi dvoma najrýchlejšími jazdcami:* súčet bodov obvykle udelených za 1. a 2. miesto, delené dvoma t.j.  $(10 + 8)/2 = 9$  bodov pre každého jazdca.

## 7. TECHNICKÉ PREBERANIE A UP

Prezentácia vozidla na technickom preberaní je považovaná za implicitné vyhlásenie o zhode.

Na každej súťaži musia byť minimálne 3 technickí komisári, navyše k FIA delegátovi, ktorí bude hlavným technickým komisárom.

Po skončení každej jazdy všetky vozidlá, ktoré prešli cieľovou čiarou budú umiestnené pod dohľad činníkov súťaže v UP, kde ostanú aspoň 30 minút po zverejnení predbežných výsledkov alebo pokiaľ športoví komisári súťaže nenariadia ich rozpustenie. Každé klasifikované vozidlo, ktoré nie je schopné prejsť cieľovou čiarou a/alebo dôjsť do UP vlastnou silou musí byť bezodkladne dané pod výhradný dohľad činníkov a technických komisárov, ktorí pri prvej vhodnej príležitosti dopravujú vozidlo do UP. Vozidlo, ktoré nebude umiestnené do UP nebude klasifikované. Oblasť preskupenia pred štartom môže byť považovaná za UP.

Pre technické preberanie: pozri čl. 10f „Všeobecných predpisov pre všetky FIA Majstrovstvá, Challenge, Trophy a Poháre a ich kvalifikačné súťaže iné ako na okruhu.“

## 8. ZÁVEREČNÁ KLASIFIKÁCIA MAJSTROVSTVA

Bude zostavených päť samostatných klasifikácií, jedna pre každú z piatich kategórií a pre každú z nich bude udelená trofej. Aby bol jazdec klasifikovaný musí ~~ukončiť aspoň tri~~ sa zúčastniť aspoň na piatich súťažiach. Maximálne dve tri výsledky v každej ASN sa budú brať do úvahy.

Celá sezóna bude rozdelená do dvoch polsezón, ktoré budú pozostávať z rovnakého počtu súťaží. Ak celkový počet súťaží bude nepárne číslo, prvá polsezóna bude obsahovať o jedno súťaž viac ako druhá.

Pre každú polsezónu bude počet zarátaných päť výsledkov zodpovedať celkovému počtu súťaží mínus jedna. Víťazom majstrovstva bude jazdec, ktorí získal najvyšší počet bodov za podmienok stanovených pre toto majstrovstvo.

FIA môže odmietnuť udeliť titul v prípade nedostatočného výkonu.

V prípade nerozhodných pretekov:

- 1. Prednosť dostane jazdec vozidla staršej periódy (podľa čl. 3 Prílohy K). Ak jazdec použije viac ako jedno vozidlo, pre kritérium o veku sa použije to vozidlo, ktoré získalo väčší počet bodov (Historic Motor Sport Commission Technical Working Group rozhodne v prípade diskusie ohľadom veku vozidla).
- 2. Ak nerozhodný výsledok pretrvá bude medzi príslušnými jazdcami vyhlásený mŕtvy pretek.